**Professor André Gustavo Hochuli**

**Exercícios de Fixação – Matrizes**

1. Crie e popule as seguintes matrizes:
   1. 2x2, 5x3, 10x5
   2. Apresente a soma de cada coluna
   3. Apresente o maior elemento de cada linha
2. Crie uma matriz quadrada e informe a média da diagonal
3. Implemente o Jogo do campo minado (as bombas devem ser definidas aleatoriamente)
4. Implemente o Jogo da Velha
   1. Pessoa vs Pessoa
   2. Pessoa vs Computador
5. Uma corrida tem 5 carros. Cada carro deve andar por 20 quadras. Cada carro percorre aleatoriamente de 1 a 3 quadras. Utilize uma matriz para mostrar as posições de cada carro e atualize a cada rodada.